

NORMATIVA GENERAL

- Los equipos constarán de cinco miembros y, opcionalmente, de dos jugadores reserva que en el caso de participar deberán estar inscritos en la Zona Lan.
- La presencia de más de 5 miembros de un equipo en la zona de juego supondrá una penalización para el equipo por parte de la Asociación. El cambio de jugadores durante las partidas queda totalmente prohibido, cualquier cambio se tiene que realizar al finalizar la partida.
- Dentro de cada equipo se escogerá un capitán o líder encargado de comunicarse con la Asociación si existiera alguna duda o se quisiera solicitar información sobre el torneo.
- No se podrá jugar con ningún participante que no esté inscrito en la Zona Lan. La participación de este supondrá la descalificación total y absoluta del equipo del torneo.
- Queda totalmente prohibida la presencia de un entrenador o *couch* a la zona de juego mientras se realicen las partidas.
- Será obligatorio que un miembro del equipo grabe la partida. Los nombres de las grabaciones tienen que tener por título el nombre del equipo y el del contrario. Ej. NombreEquipoA_Vs_NombreEquipoB. Estas grabaciones se utilizarán en caso de que se necesite revisar las partidas por cualquier imprevisto.
- El torneo se dividirá en dos grupos, un *bracket* de ganadores y un *bracket* de perdedores. Cada equipo tendrá dos oportunidades para poder ascender por la liga, en caso de que se pierdan dos partidas el equipo será descalificado del torneo.
- La final se disputará al mejor de tres partidas.
- Queda totalmente prohibido tener pestañas abiertas en el ordenador externas al *League of Legends* o el *chat de voz*, por este motivo, también queda prohibido moverse entre pestañas durante la partida. Esta incidencia provocará una penalización a escoger por parte de la Asociación.
- El mapa donde se jugarán todas las partidas será la *Grieta del Invocador*.

• Está permitida la participación por parte de la Asociación de Palamós Tecnofan al torneo.

- **DESCONEXIONES:**

- En caso de producirse una desconexión NO intencionada y reconocida por la Asociación, el administrador de la partida pausará esta durante cinco minutos.
- En caso de producirse una desconexión intencional por parte de cualquiera de los dos equipos supondrá una penalización a escoger por parte de la Asociación.

- **FALTAS:**

- Las penalizaciones serán contadas con un sistema de faltas o *strikes*:
 - Dos faltas leves = una falta grave
 - Una falta grave = suspensión de la partida
 - Dos faltas graves = descalificación del equipo del torneo
- Tipos de faltas:
 - **Faltas leves:**
 - No saludar a la correspondiente rival una vez terminada la partida. Es el equipo ganador el que tiene que levantarse a saludar al perdedor.
 - Tener abiertas pestañas en el ordenador que no sean el *League of Legends* o el chat de voz.
 - En caso de tener en propiedad uno o más monitores, solo uno puede mantenerse encendido.
 - **Faltas graves:**
 - Demostrar gestos de violencia como: golpear el teclado, la mesa, el ratón, etc.
 - Faltas de respeto generales hacia el equipo o el contrario: insultos, gestos malintencionados, comentarios no apropiados, etc.

- **PREMIOS:**



- El equipo que quede en primera posición obtendrá un premio de por definir€ en metálico a repartir entre los miembros del equipo.
- El equipo que quede en segunda posición obtendrá un premio de por definir€ en metálico a repartir entre los miembros del equipo.

La Asociación se reserva el derecho a modificar el reglamento hasta un día antes del inicio del torneo; así como disponer cambios y correcciones durante el torneo para solucionar cualquier incidente no programado